

ИГРА «СОБЕРИ ПОРТРЕТ»/ «СМЕШНЫЕ ЛИЦА»



Правила игры: собрать по визуальному примеру портрет человека.

Вариант игры – собрать портрет человека по собственной задумке.

1 участник

Сначала участник выбирает часть лица или аксессуар, которые он будет прикреплять на лицо: волосы, головной убор, глаза, очки, нос, рот, усы, бороду, серьги, др.

Потом взрослый показывает варианты того, что выбрал участник, например, два варианта глаз.

Затем участник самостоятельно или с помощью прикрепляет на лицо элементы.

В итоге получается портрет человека, который в первом варианте игры должен быть похожим на образец/шаблон, либо во втором варианте игры участник создает совершенно новый портрет.

2 и более участников

Участники поочередно выбирают часть лица или аксессуар, которые они планируют прикреплять. Потом также выбирается один из вариантов и прикрепляется на лицо.

Затем ход переходит к другому участнику, который проделывает такие же шаги.

Как и зачем адаптировать: Игра может быть и короткой, и длинной. Это зависит от количества участников, количества категорий для выбора и вариантов внутри каждой категории. Чем больше участников, категорий и выборов вариантов, тем она будет длиннее. Для упрощения лучше первоначально уменьшить количество категорий, например оставить глаза, нос, рот и волосы.

Символы с категориями могут располагаться на отдельной таблице или быть отрывными для того, чтобы участники лучше ориентировались в процессе выбора.

Так же можно создать таблицы участия с разным количеством символов для участников с разным опытом и уровнем коммуникации для комментирования в процессе игры.

Вариант адаптации игры:

Для варианта с отрывными символами:

- 1) Подготовьте доску для крепления на ней карточек с символами. Это может быть пластик прямоугольной формы с наклеенными на него полосками мягкой липучей ленты («петли») или фанера прямоугольной формы с прикрепленным (термоклей, двусторонний скотч сверхсильной фиксации, скрепы для обивки мебели) по всей площади ковролином.
- 2) Распечатайте категории для портрета, заламинируйте их и приклейте на обратную сторону жесткой липучей ленты («крючки»).
- 3) Расположите карточки в один или два ряда, в зависимости от их количества.

Для варианта с символами в виде таблицы выбора:

- 1) Расположите в программе-редакторе выбранные символы на листе и распечатайте его.
- 2) Заламинируйте лист.

Ход игры: Участники по очереди выбирают часть лица, которую они хотят прикрепить.

Ведущий предлагает варианты. Когда участник выбирает, то он сам или с помощью прикрепляет выбранную часть лица или аксессуар.

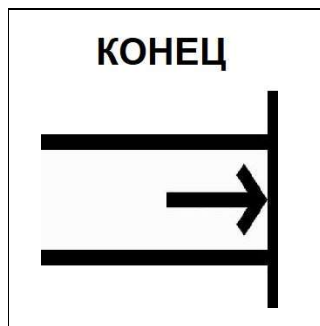
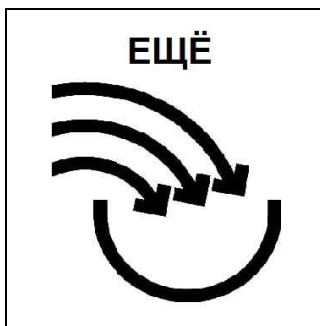
Следующие участники проделывают такие же ходы.

Игра заканчивается, когда все части лица прикреплены.

В конце игры участники обсуждают получившийся портрет: смешной, грустный, красивый, злой и т.д.

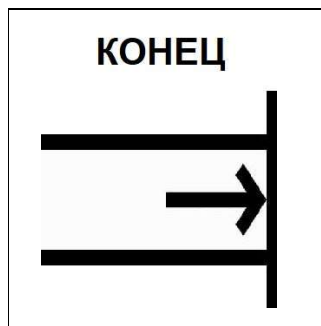
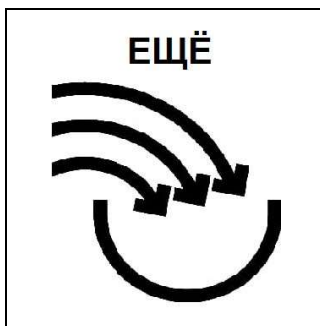
Возможные варианты таблиц участия:

Простая 1:



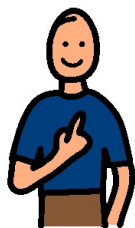
Простая 2:

(на месте символов «Я» и «Ты» можно использовать фотографии участников)

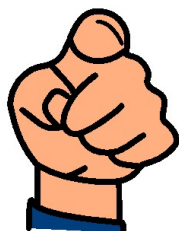


Средняя:

Я, МНЕ



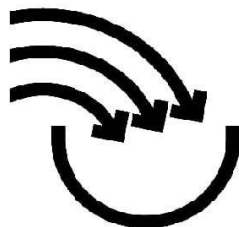
ТЫ, ТЕБЕ



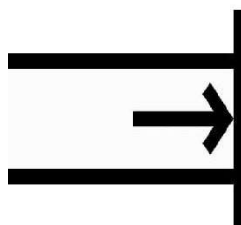
ОТЛИЧНО!



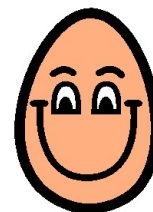
ЕЩЁ



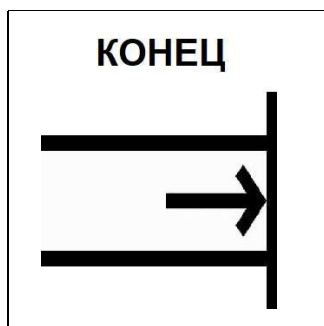
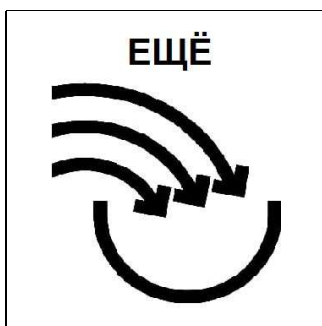
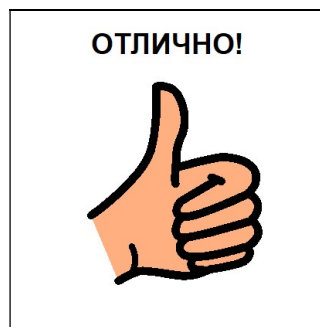
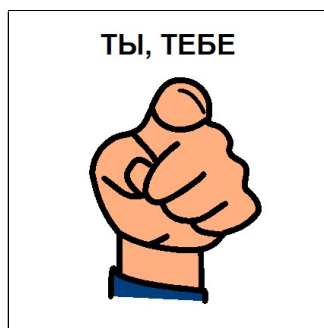
КОНЕЦ



НРАВИТСЯ



Сложная:



Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов