

Игра «Крокодил» / «КрокоДантист»



Правила игры: Участники должны поочередно нажимать на кнопочки-зубы крокодила, стараясь не потревожить «болезненный» зуб. Проигрывает тот участник, который приведет в действие механизм, захлопывающий зубастую пасть крокодила.

Как и зачем адаптировать: Игра обычно очень короткая, чтобы у ребенка было больше времени сориентироваться и понять игру, можно ее удлинить, добавив для ясности визуальную поддержку. Визуальные символы помогут участникам ориентироваться в игре – у кого сколько пальцев-ходов осталось.

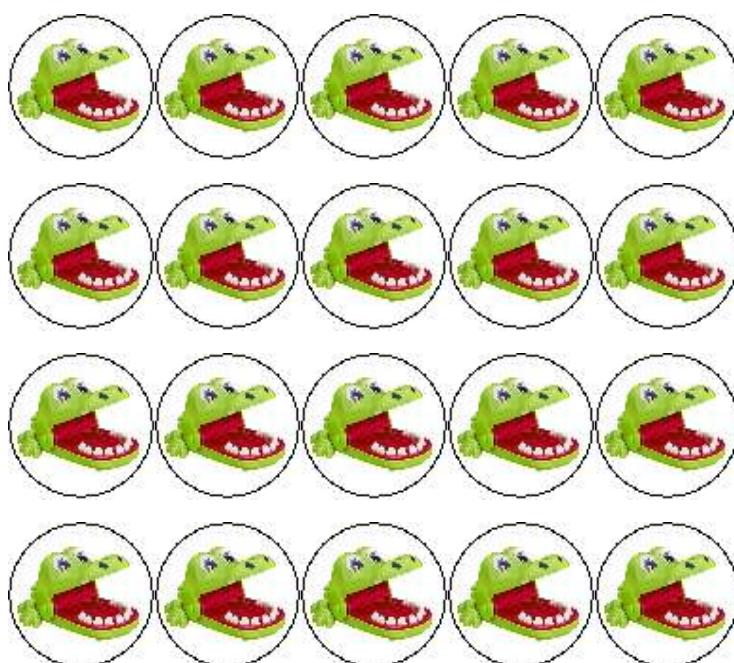
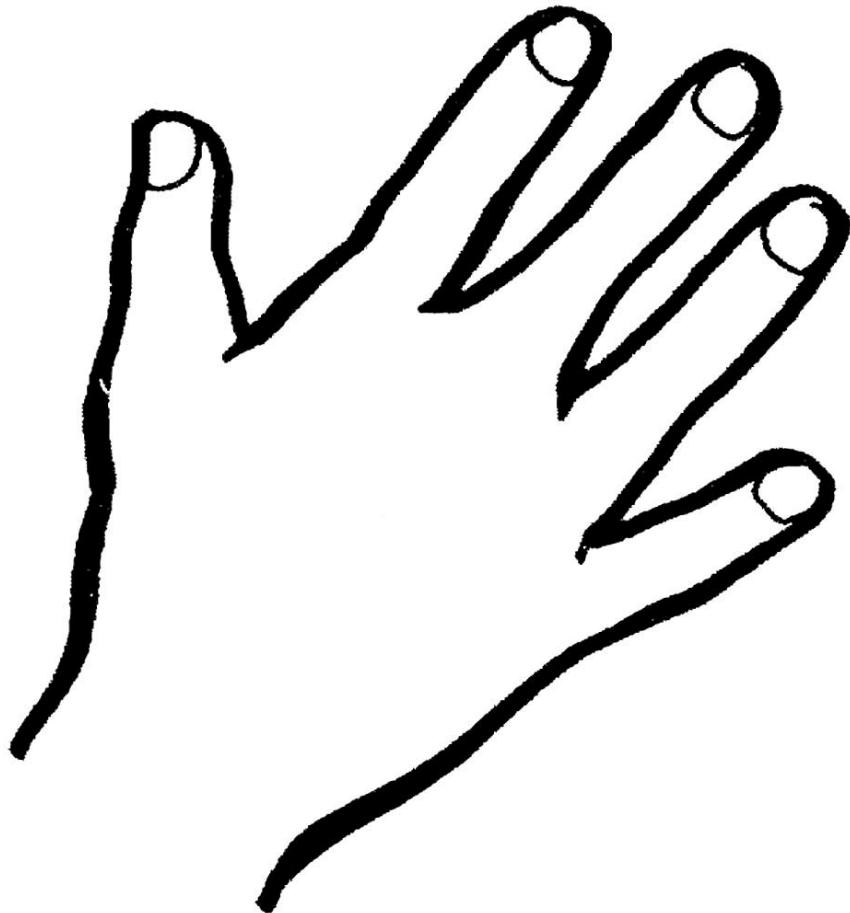
Так же можно создать таблицы участия с разным количеством символов для участников с разным опытом и уровнем коммуникации.

Вариант адаптации игры:

- 1)Распечатайте количество ладошек по количеству игроков, заламинируйте, на ногти приклейте мягкую часть липучей ленты.
- 2)Распечатайте, вырежьте, заламинируйте маленьких крокодильчиков, приклейте к ним жесткую часть липучей ленты

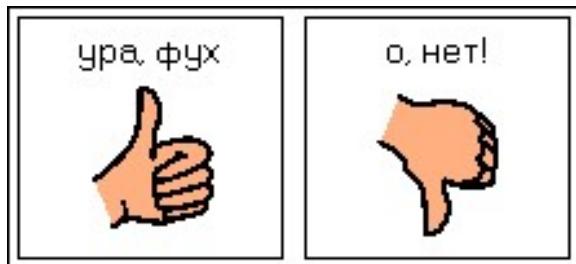
Ход игры: Участники по очереди нажимают на зубы. Когда участник попадает на «больной» зуб, крокодил захлопывает пасть, ведущий дает маленького крокодила, которого нужно приклеить на один из пальцев распечатанной ладошки.

Когда у участника на всех пальцах распечатанной ладошки приклейены крокодильчики, он проигрывает и выбывает из игры.



Таблицы участия:

Простая:



Сложная:



Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов



ИГРА «СОБЕРИ ПОРТРЕТ»/ «СМЕШНЫЕ ЛИЦА»



Правила игры: собрать по визуальному примеру портрет человека.

Вариант игры – собрать портрет человека по собственной задумке.

1 участник

Сначала участник выбирает часть лица или аксессуар, которые он будет прикреплять на лицо: волосы, головной убор, глаза, очки, нос, рот, усы, бороду, серьги, др.

Потом взрослый показывает варианты того, что выбрал участник, например, два варианта глаз.

Затем участник самостоятельно или с помощью прикрепляет на лицо элементы.

В итоге получается портрет человека, который в первом варианте игры должен быть похожим на образец/шаблон, либо во втором варианте игры участник создает совершенно новый портрет.

2 и более участников

Участники поочередно выбирают часть лица или аксессуар, которые они планируют прикреплять. Потом также выбирается один из вариантов и прикрепляется на лицо.

Затем ход переходит к другому участнику, который проделывает такие же шаги.

Как и зачем адаптировать: Игра может быть и короткой, и длинной. Это зависит от количества участников, количества категорий для выбора и вариантов внутри каждой категории. Чем больше участников, категорий и выборов вариантов, тем она будет длиннее. Для упрощения лучше первоначально уменьшить количество категорий, например оставить глаза, нос, рот и волосы.

Символы с категориями могут располагаться на отдельной таблице или быть отрывными для того, чтобы участники лучше ориентировались в процессе выбора.

Так же можно создать таблицы участия с разным количеством символов для участников с разным опытом и уровнем коммуникации для комментирования в процессе игры.

Вариант адаптации игры:

Для варианта с отрывными символами:

- 1) Подготовьте доску для крепления на ней карточек с символами. Это может быть пластик прямоугольной формы с наклеенными на него полосками мягкой липучей ленты («петли») или фанера прямоугольной формы с прикрепленным (термоклей, двусторонний скотч сверхсильной фиксации, скрепы для обивки мебели) по всей площади ковролином.
- 2) Распечатайте категории для портрета, заламинируйте их и приклейте на обратную сторону жесткой липучей ленты («крючки»).
- 3) Расположите карточки в один или два ряда, в зависимости от их количества.

Для варианта с символами в виде таблицы выбора:

- 1) Расположите в программе-редакторе выбранные символы на листе и распечатайте его.
- 2) Заламинируйте лист.

Ход игры: Участники по очереди выбирают часть лица, которую они хотят прикрепить.

Ведущий предлагает варианты. Когда участник выбирает, то он сам или с помощью прикрепляет выбранную часть лица или аксессуар.

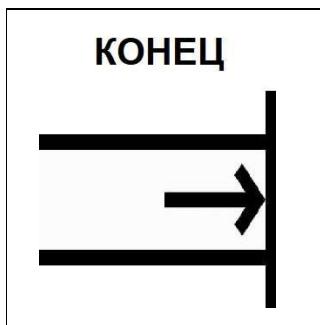
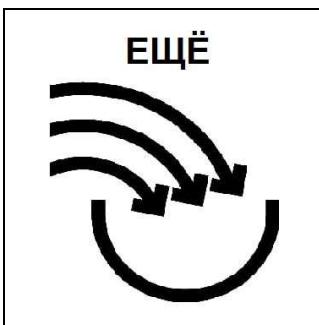
Следующие участники проделывают такие же ходы.

Игра заканчивается, когда все части лица прикреплены.

В конце игры участники обсуждают получившийся портрет: смешной, грустный, красивый, злой и т.д.

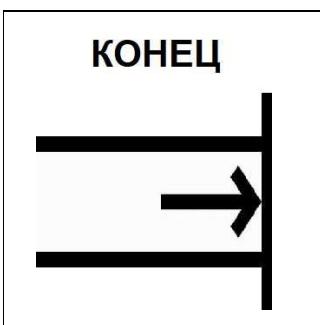
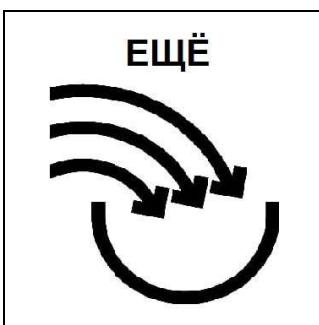
Возможные варианты таблиц участия:

Простая 1:



Простая 2:

(на месте символов «Я» и «Ты» можно использовать фотографии участников)



Средняя:

Я, МНЕ



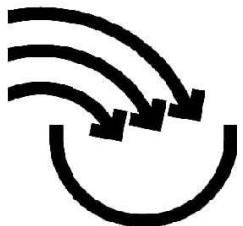
ТЫ, ТЕБЕ



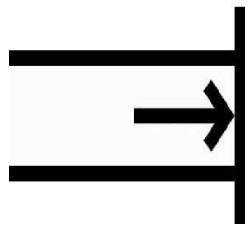
ОТЛИЧНО!



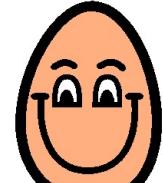
ЕЩЁ



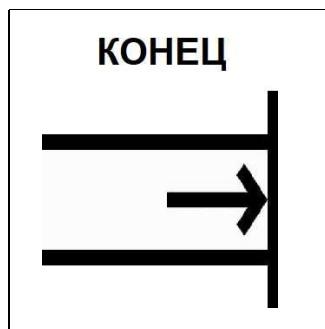
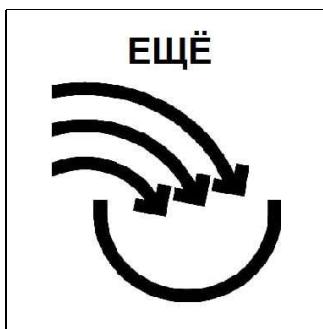
КОНЕЦ



НРАВИТСЯ

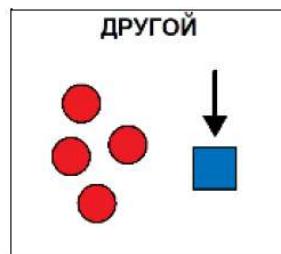
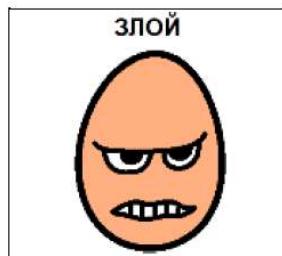
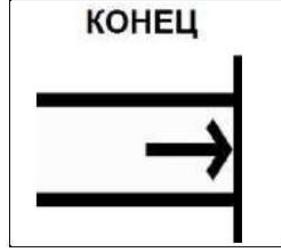
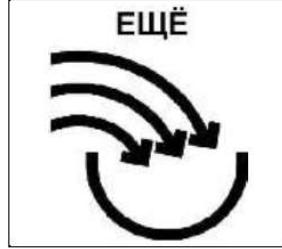
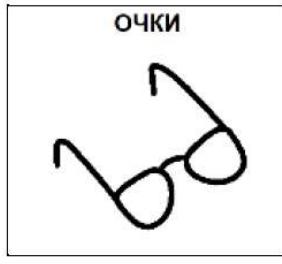
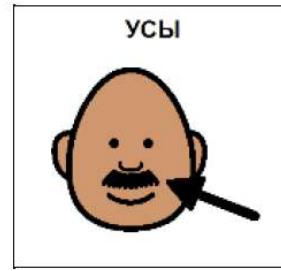
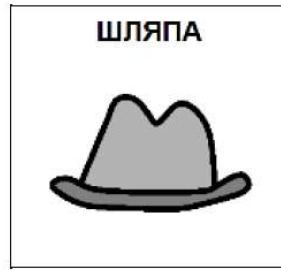
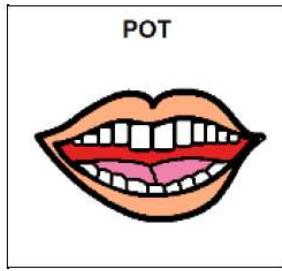
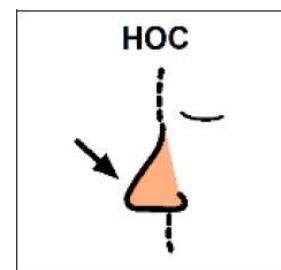


Сложная:



Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов





Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов

Игра «Доббл»



Правила игры:

Игрок должен раньше других найти изображение, совпадающее на двух карточках, затем взять карточку себе, отдать другому или сбросить (в зависимости от правил каждой мини-игры)

Полные правила разных вариантов мини-игр можно найти в свободном доступе в интернете.

Как и зачем адаптировать:

В оригинальных версиях игры зачастую довольно много символов на одной карточке, также эти символы не всегда они могут быть понятными или интересными игрокам.

Данную игру можно упростить, уменьшив количество символов на карточке, а также подобрав те символы, которые могут заинтересовать ребенка.

Как сделать свой вариант игры доббл:

Для создания игры необходимо скачать бесплатную программу Picto-Selector

По ссылке видео-инструкция «Как сделать в Picto-Selector свою версию игры доббл» <https://www.youtube.com/watch?v=mu-5TbIfkxc>

В дополнительных материалах можно скачать вариант игры Доббл 3 и Доббл 6 с героями мультфильмов.

Пример карточек из адаптированного варианта Доббл 3 и Доббл 6:

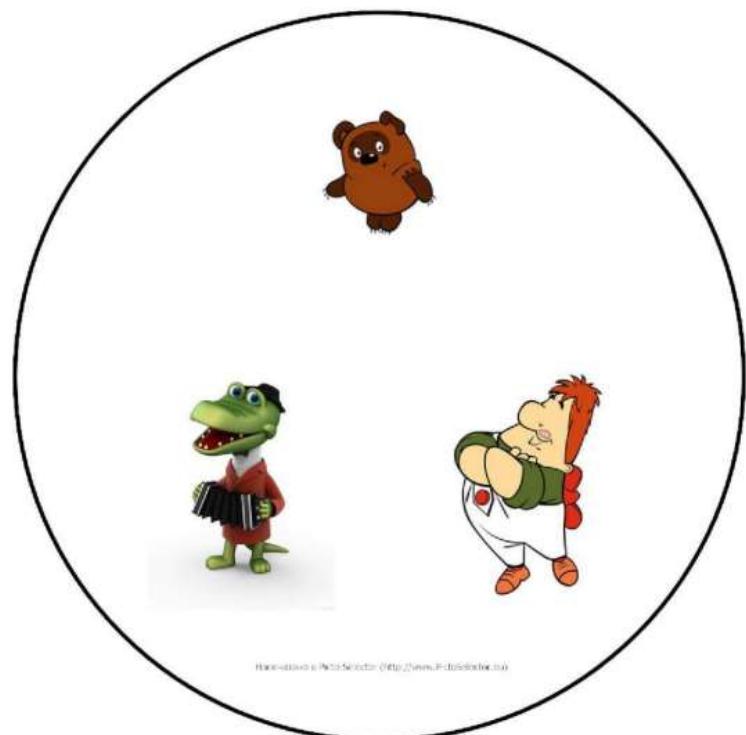
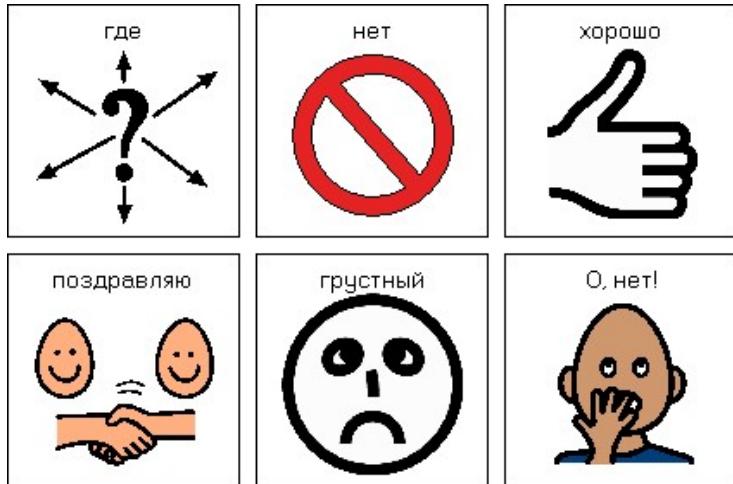
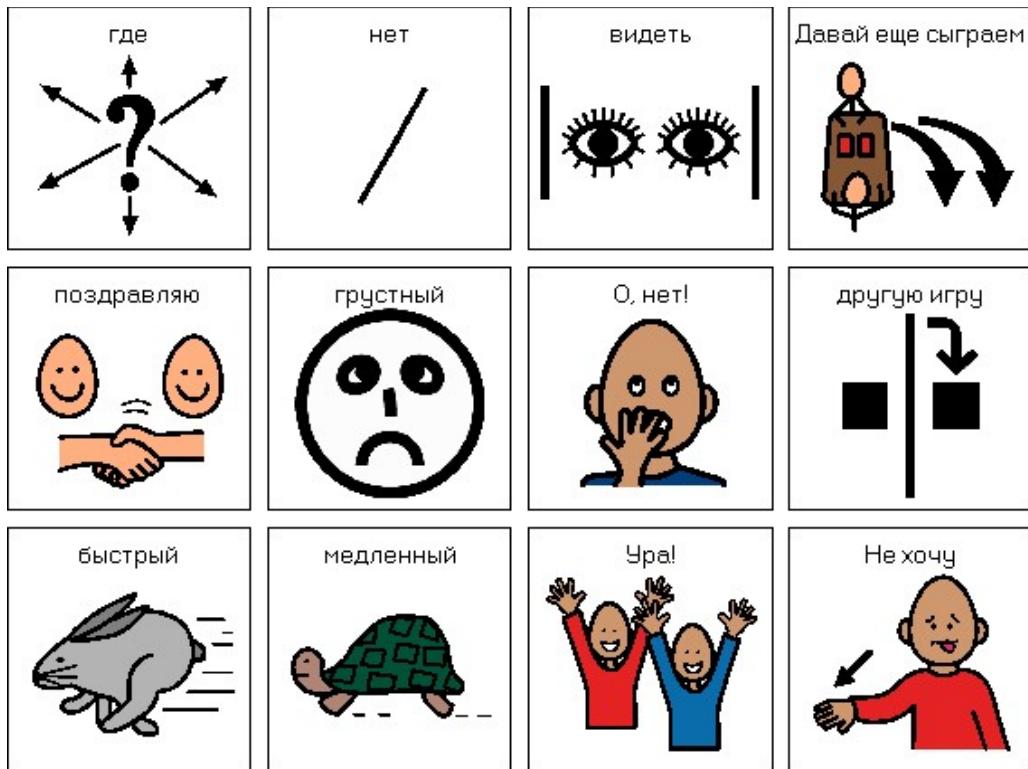


Таблица участия:

Простая:

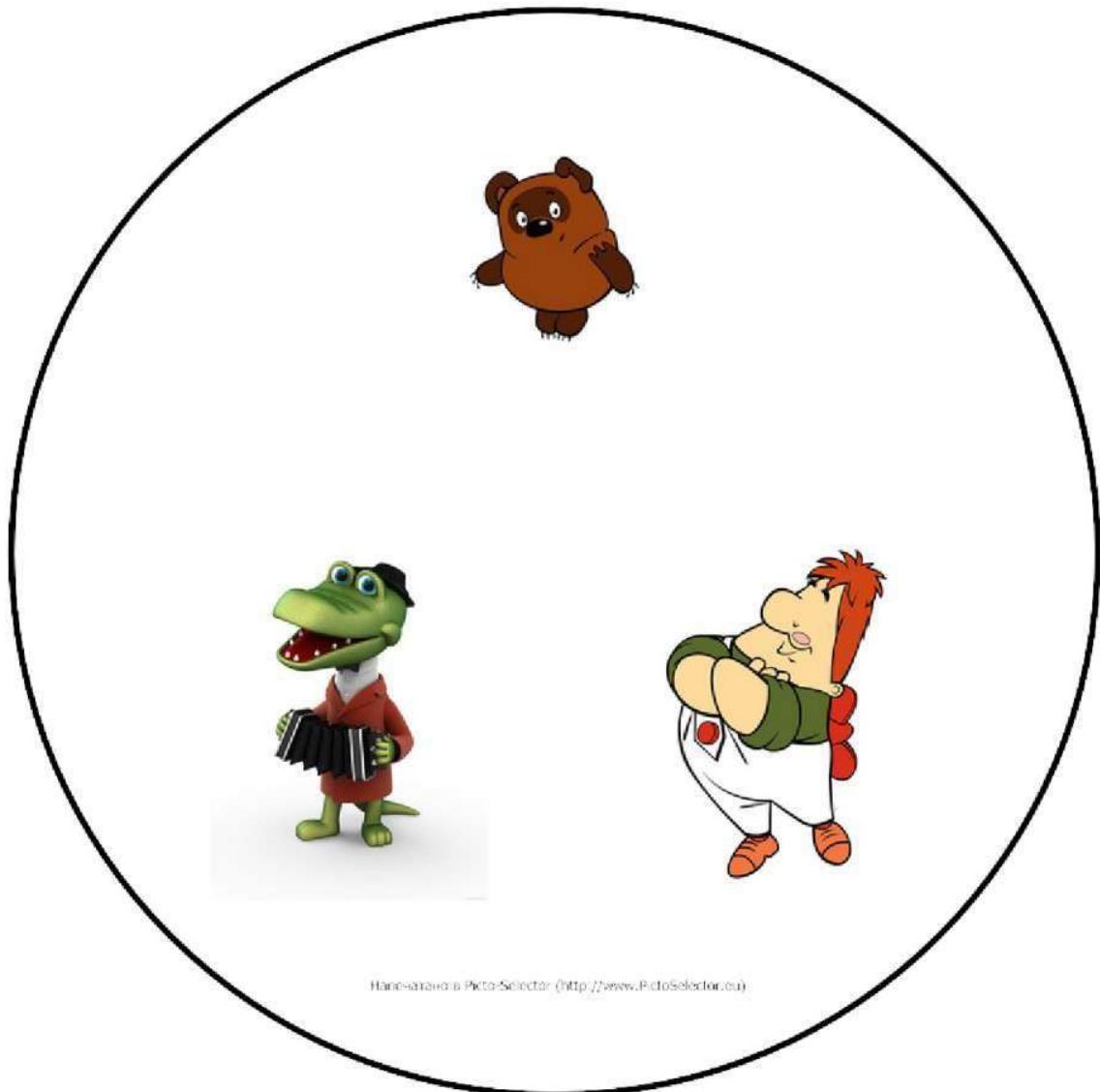


Сложная:



Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов





Hanshanzhou's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



Hansel and Gretel Picture Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanayamada's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



Hansel and Gretel Picture Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



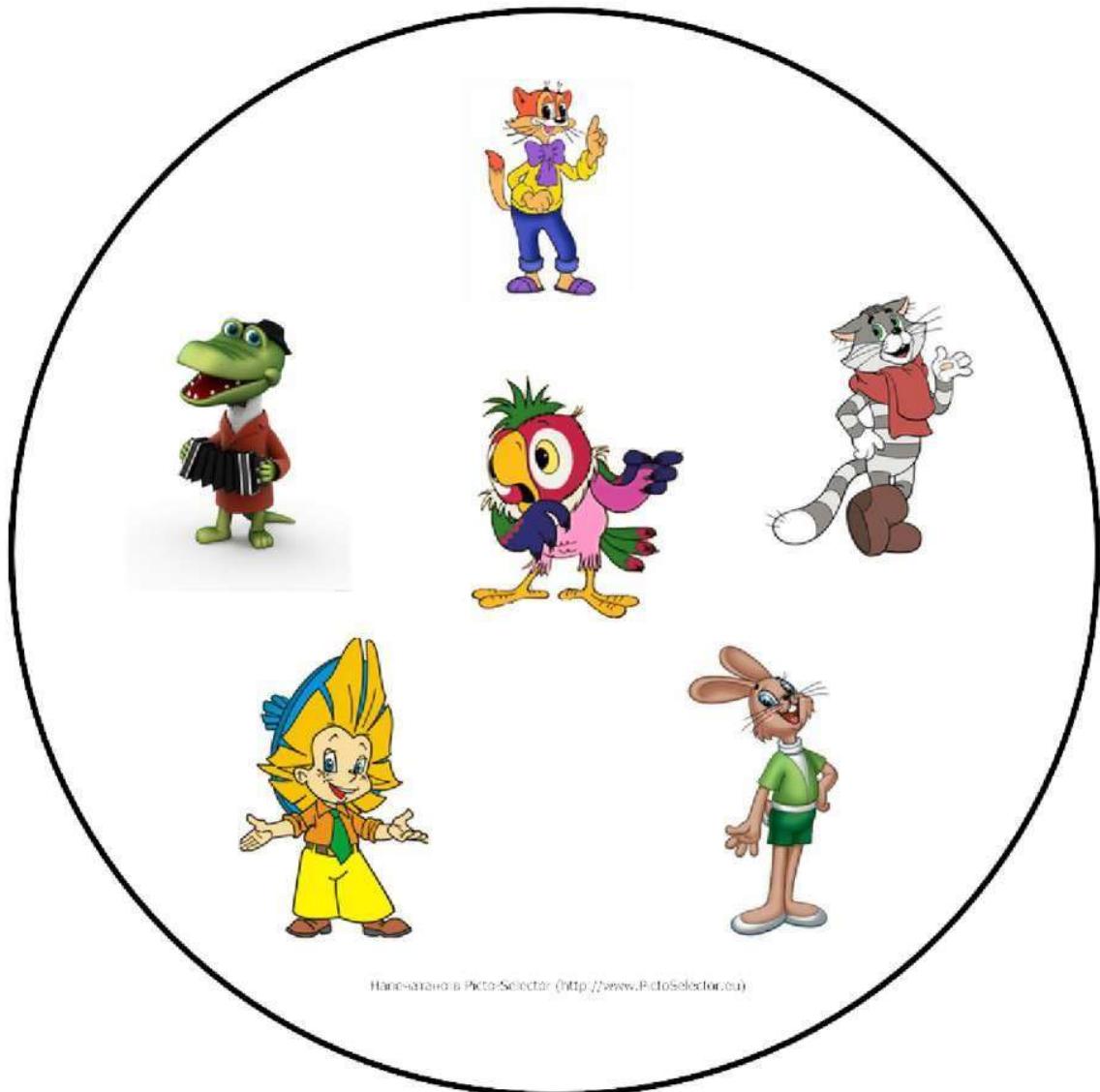
Напечатано в Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)

Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта
«Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов

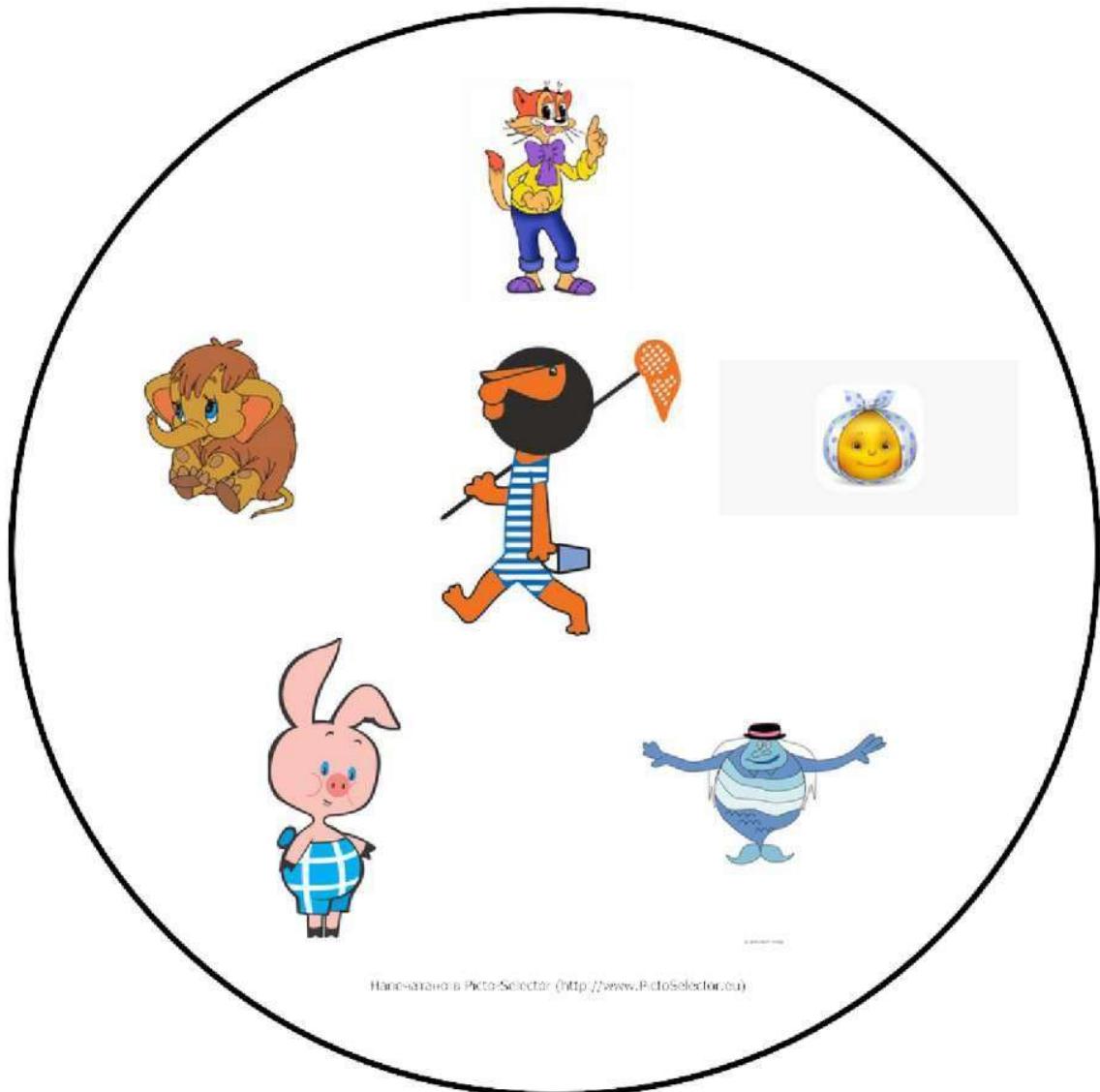




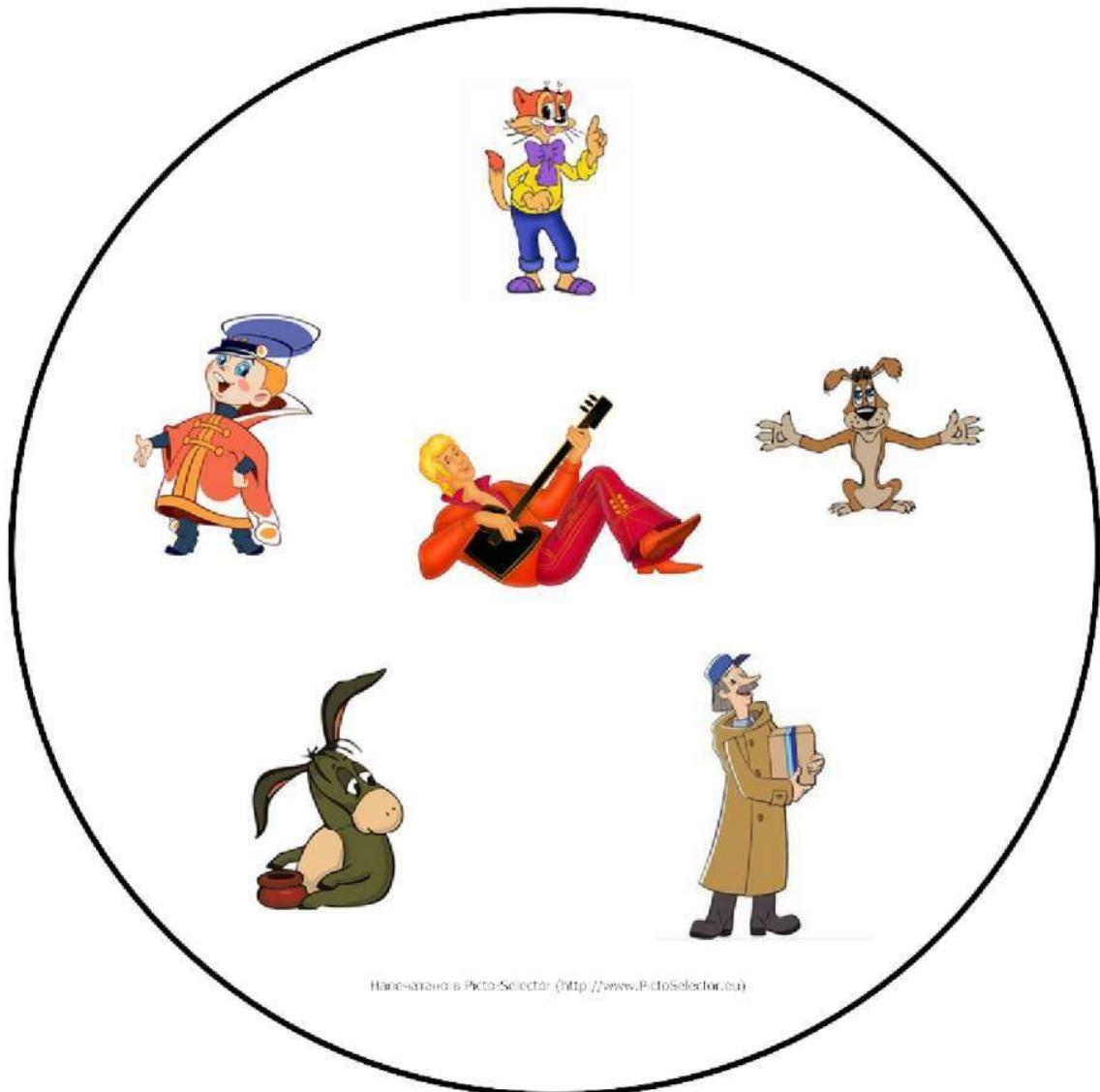
Hanumantha's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



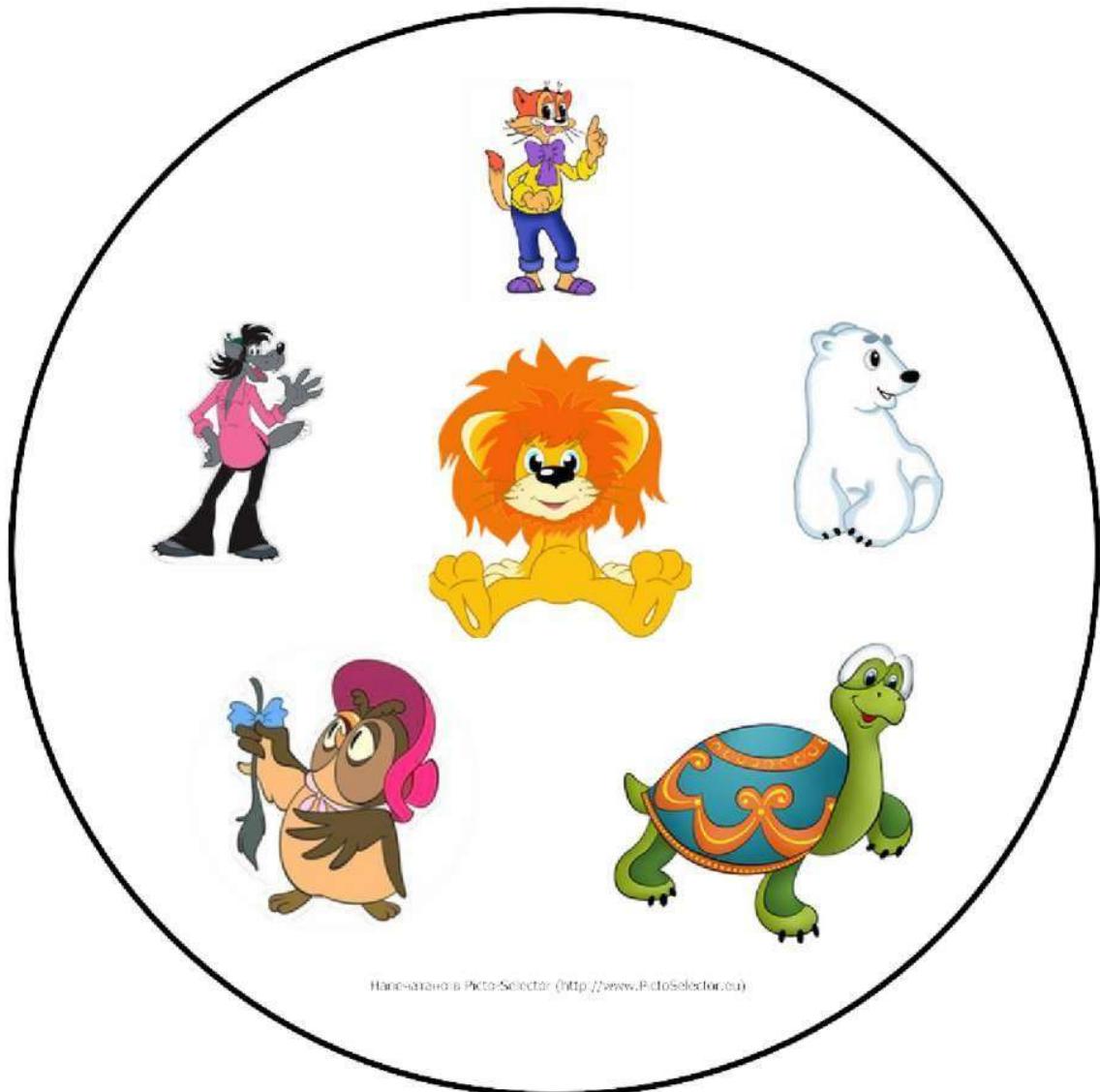
Hanukkah's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanukkah's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



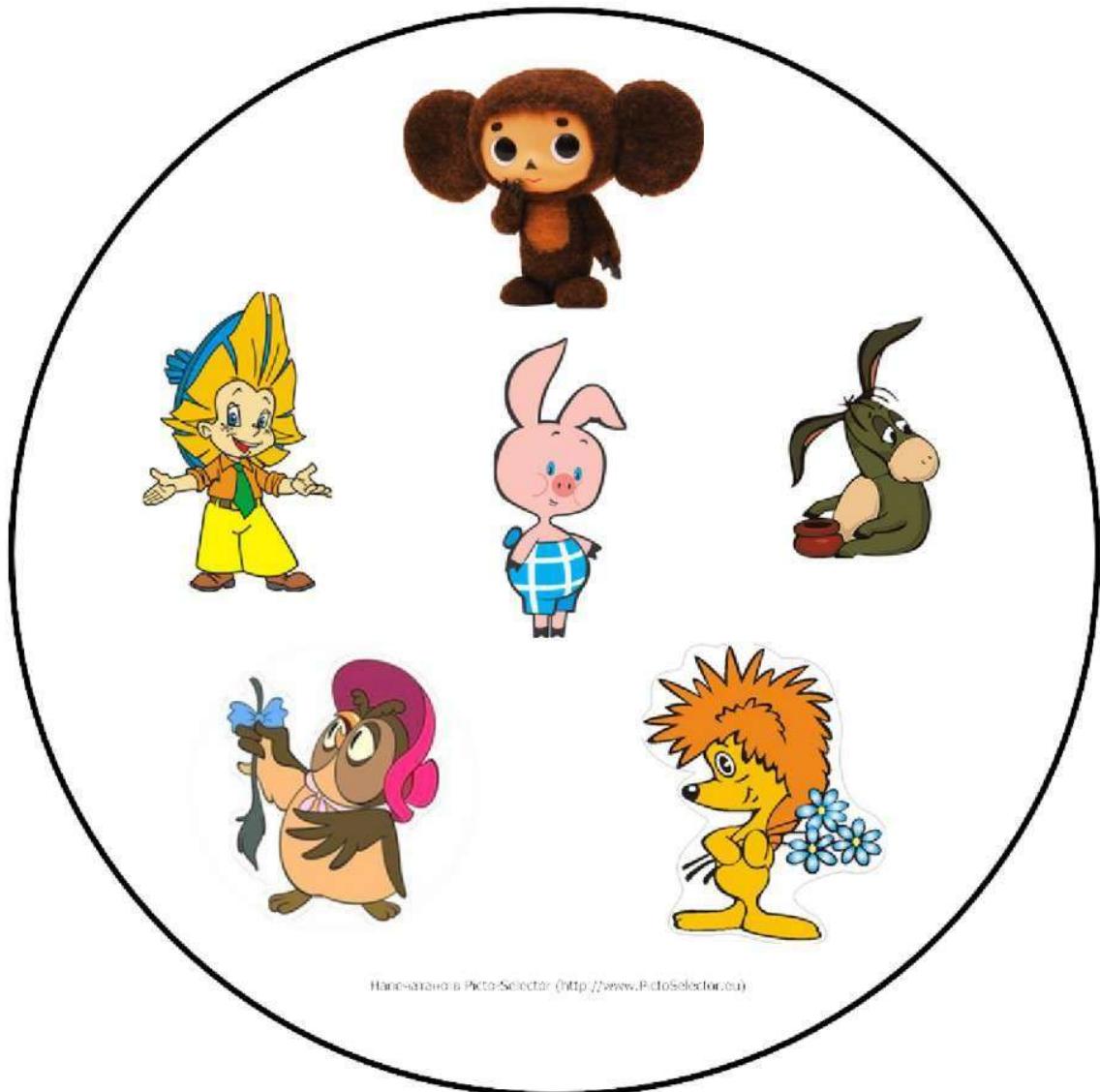
Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



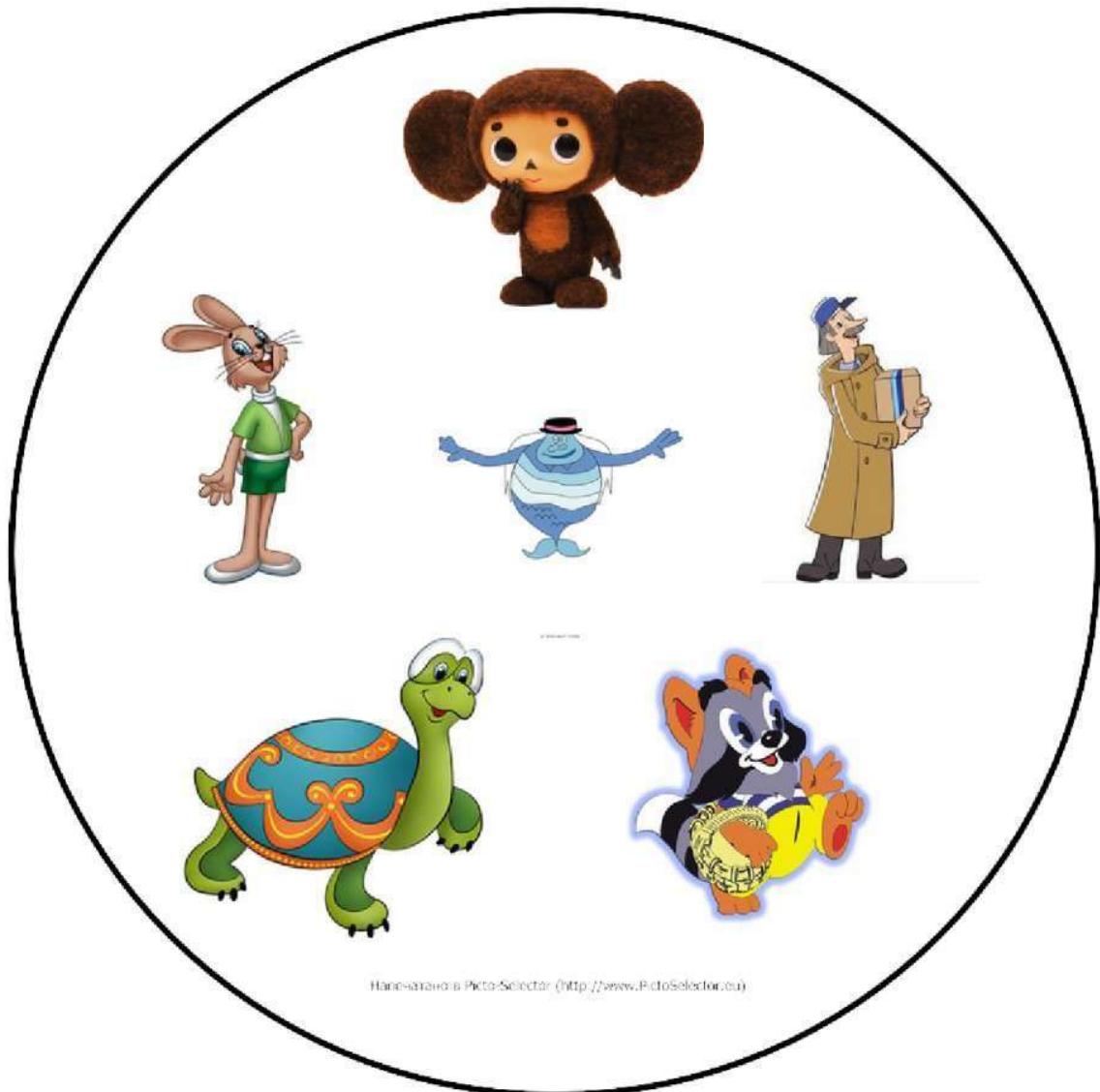
Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



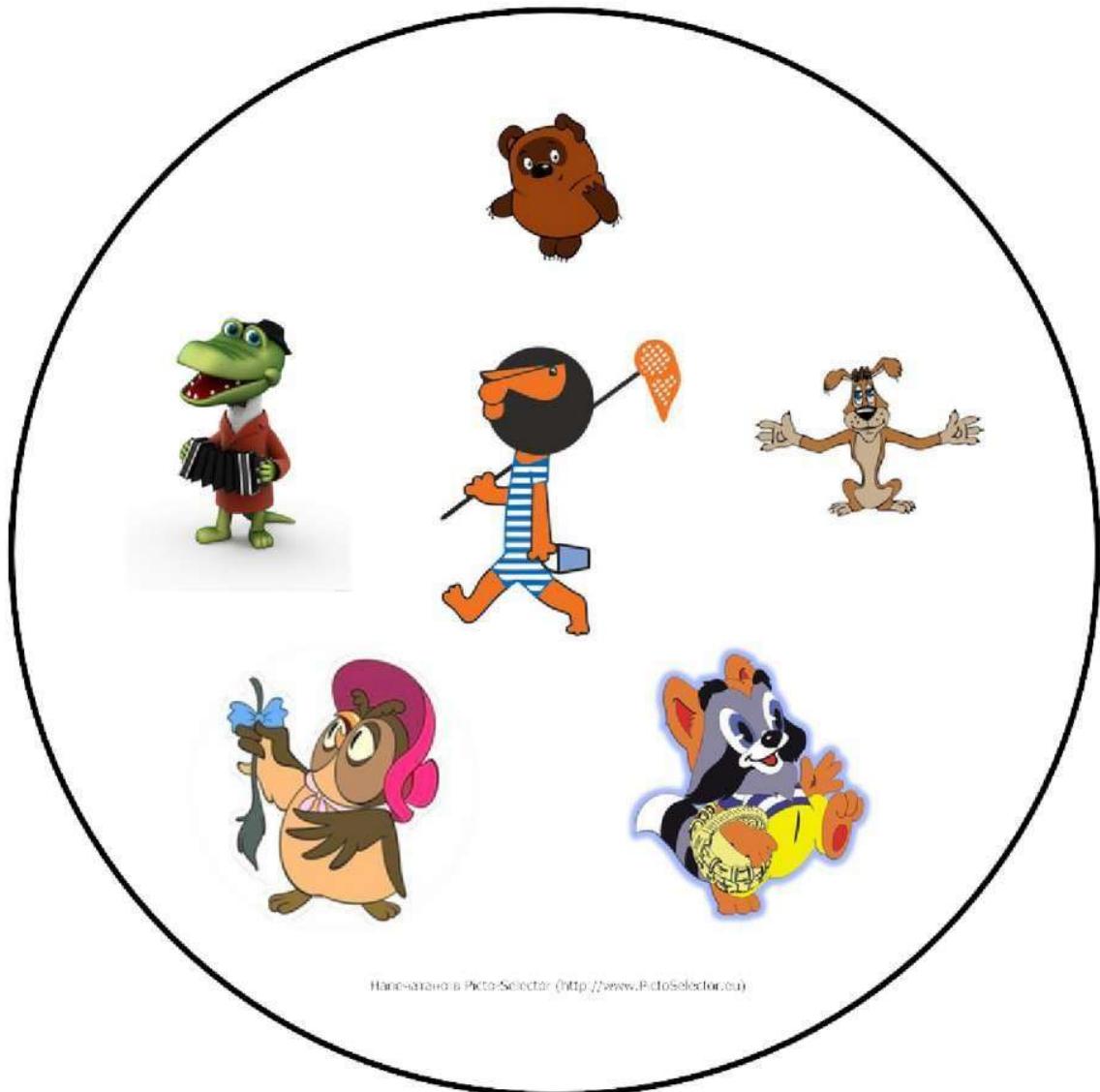
Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanayamada's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



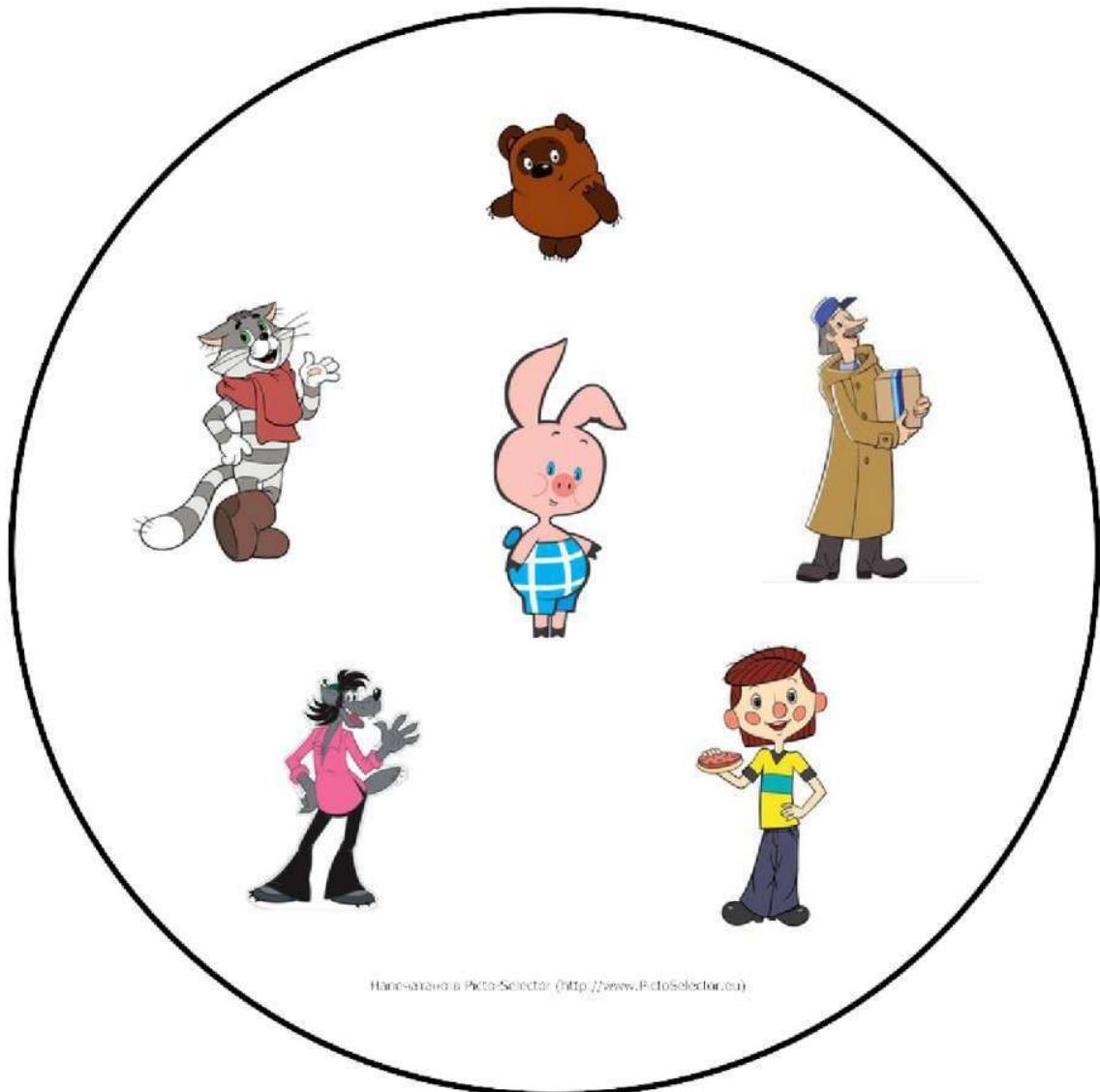
Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



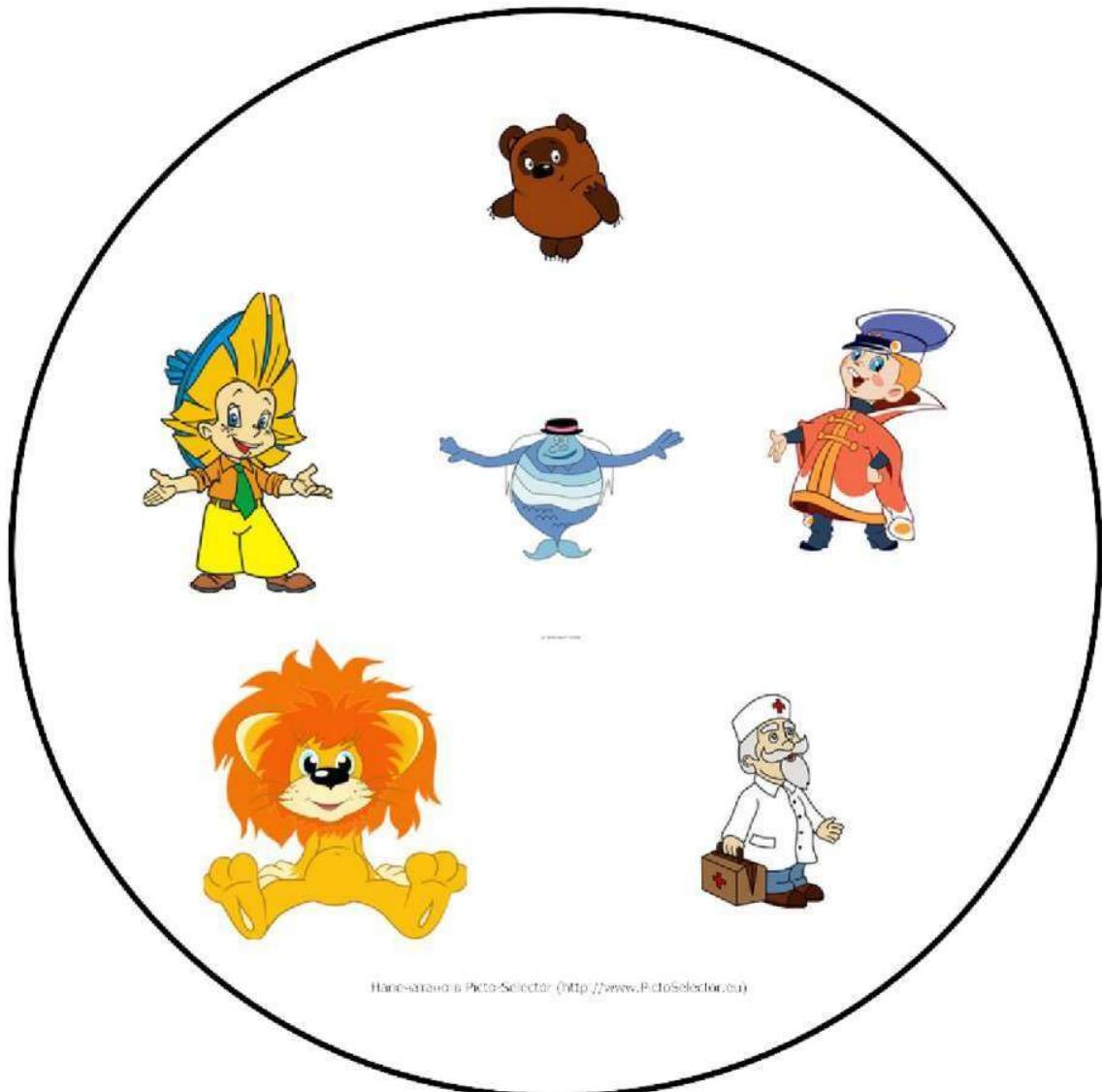
Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanukkah's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



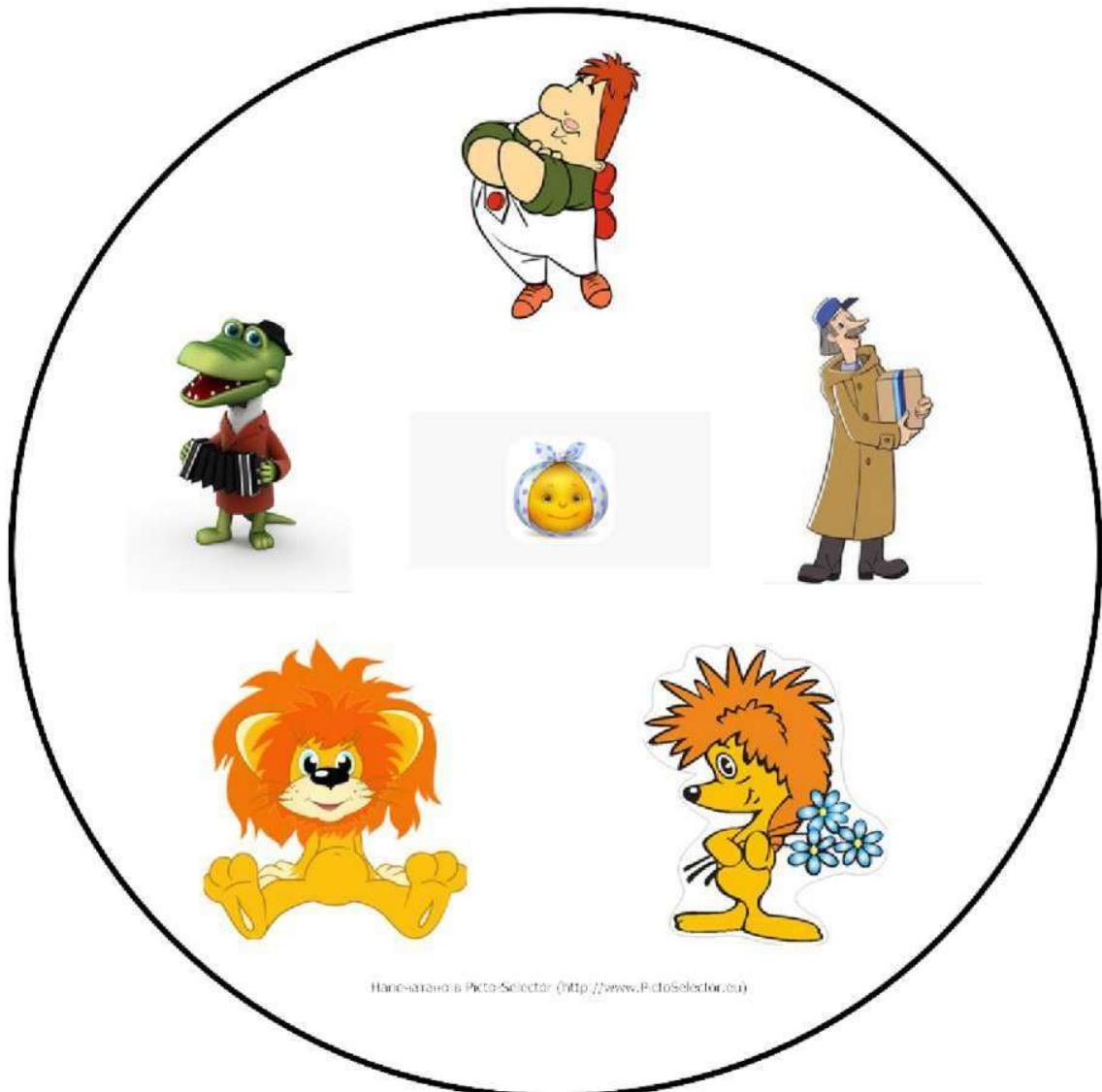
Hanuman's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



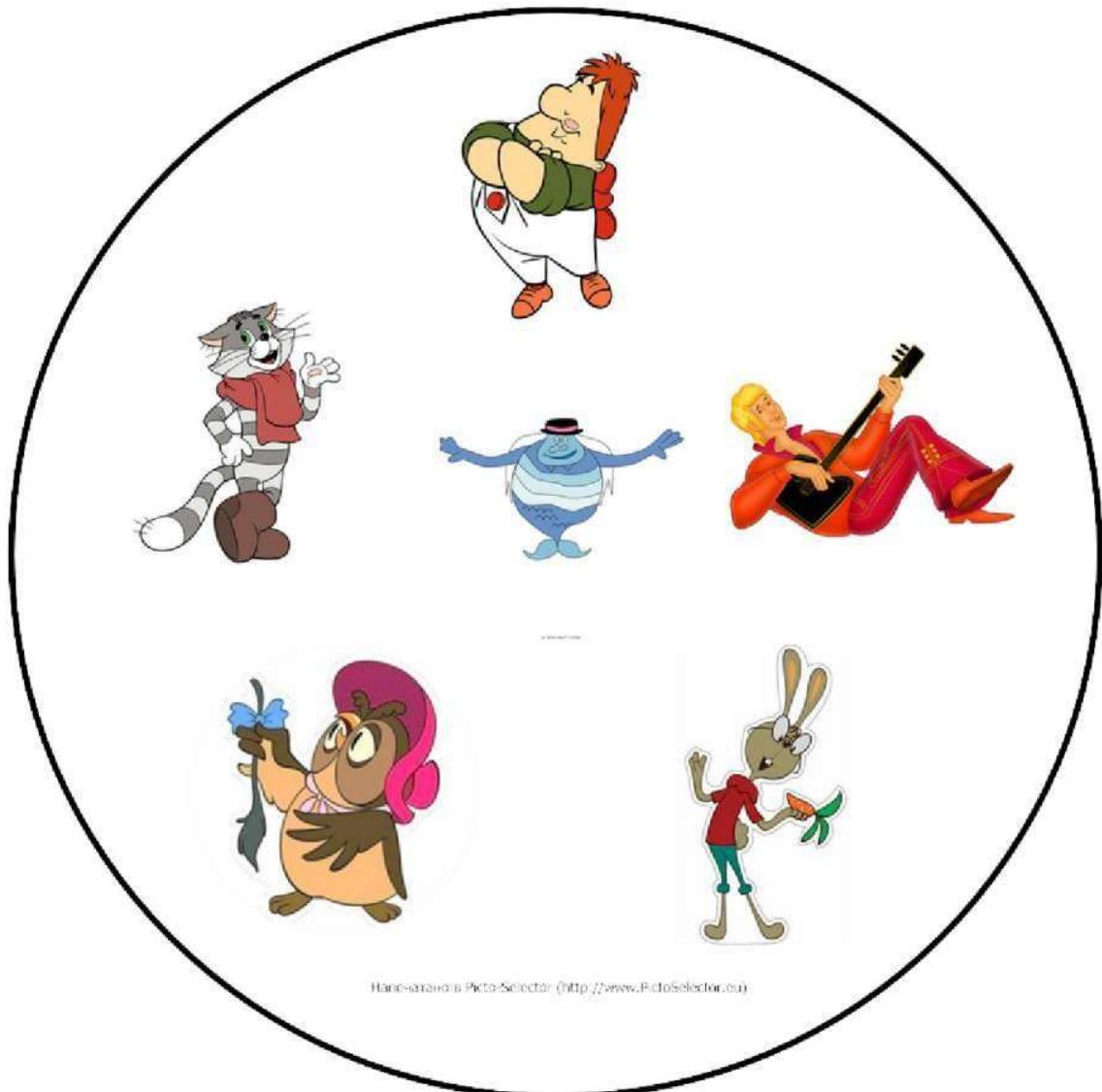
Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



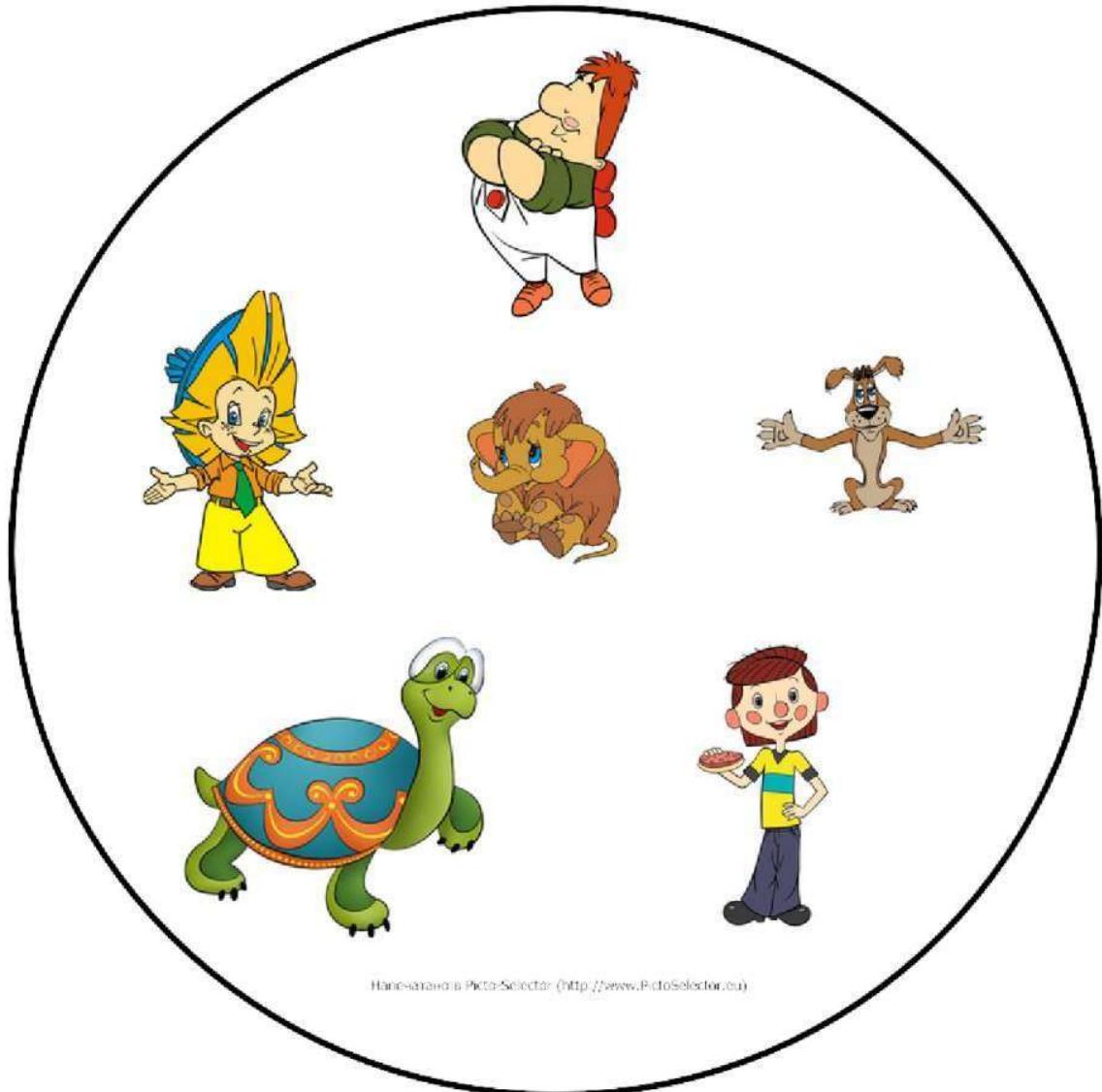
Hanukkah's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



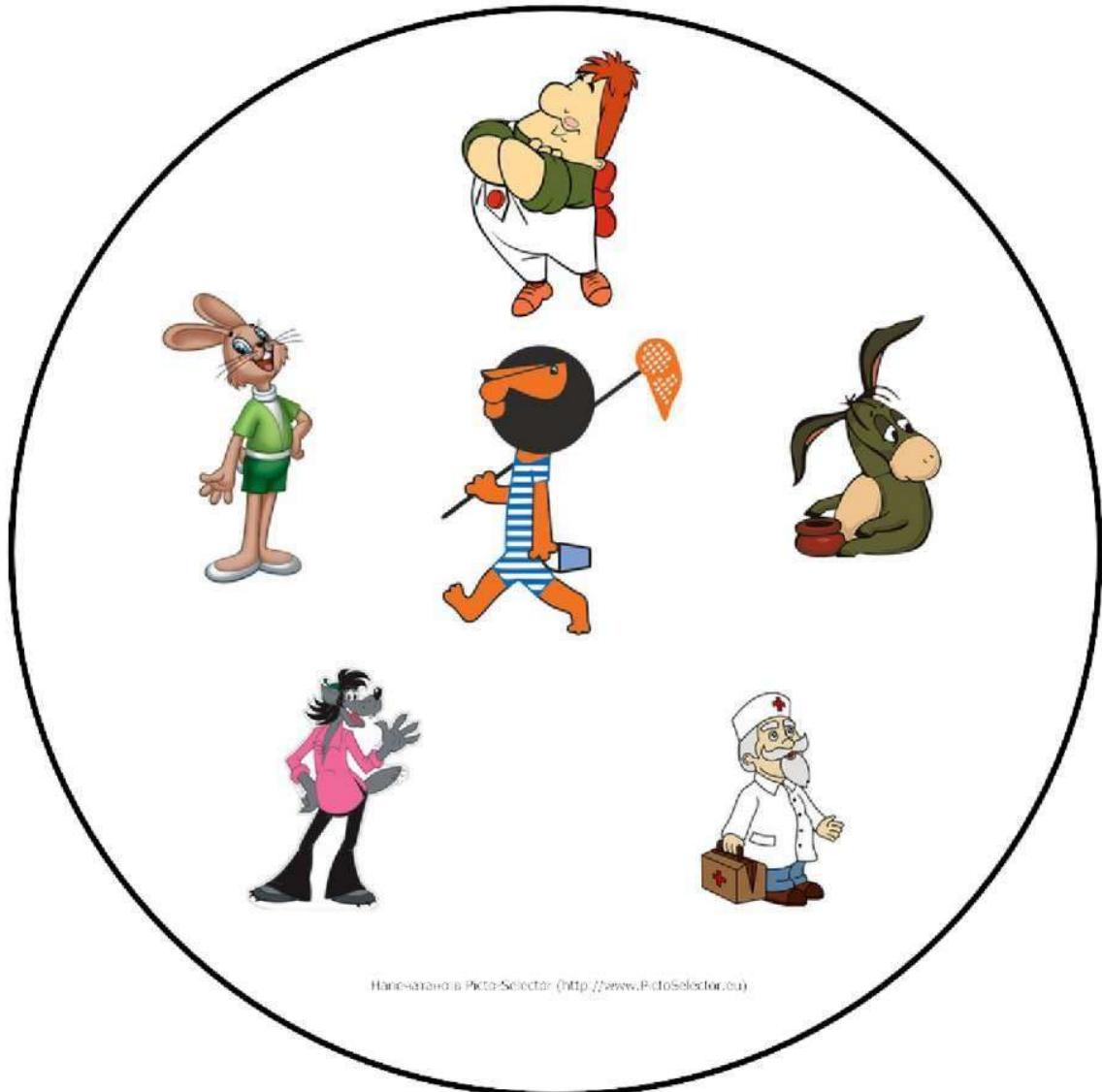
Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



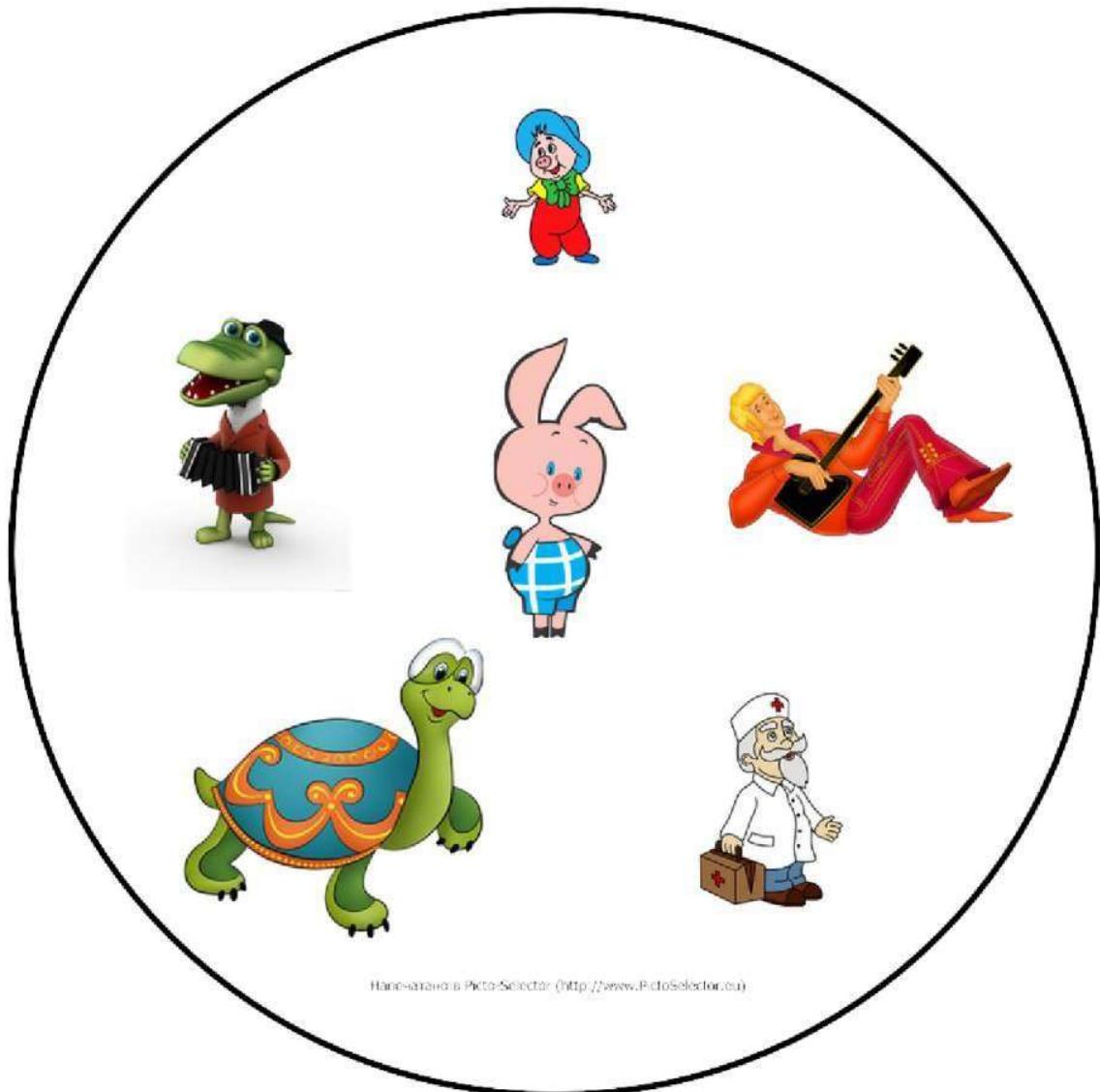
Hanshanhai's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



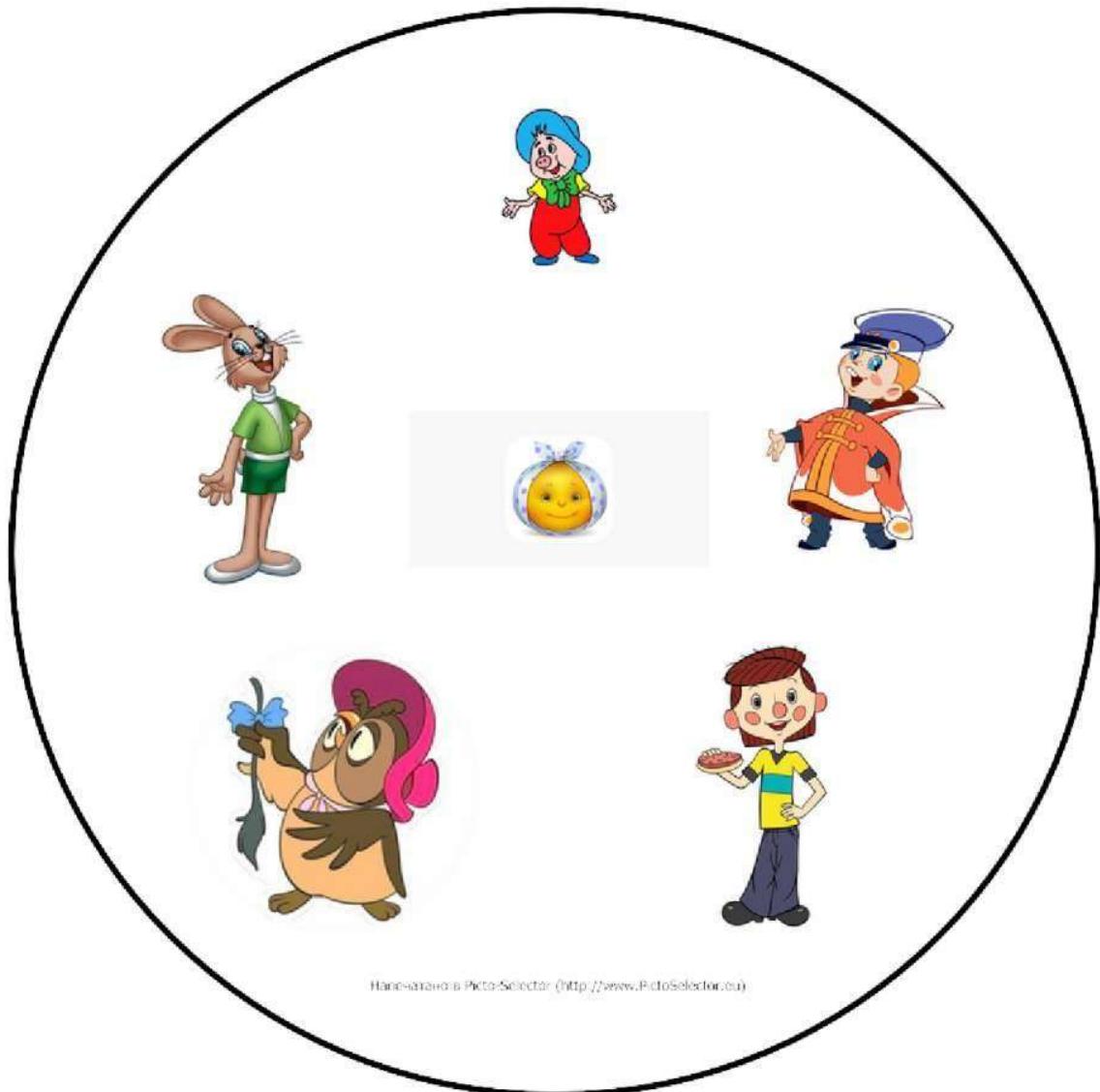
Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



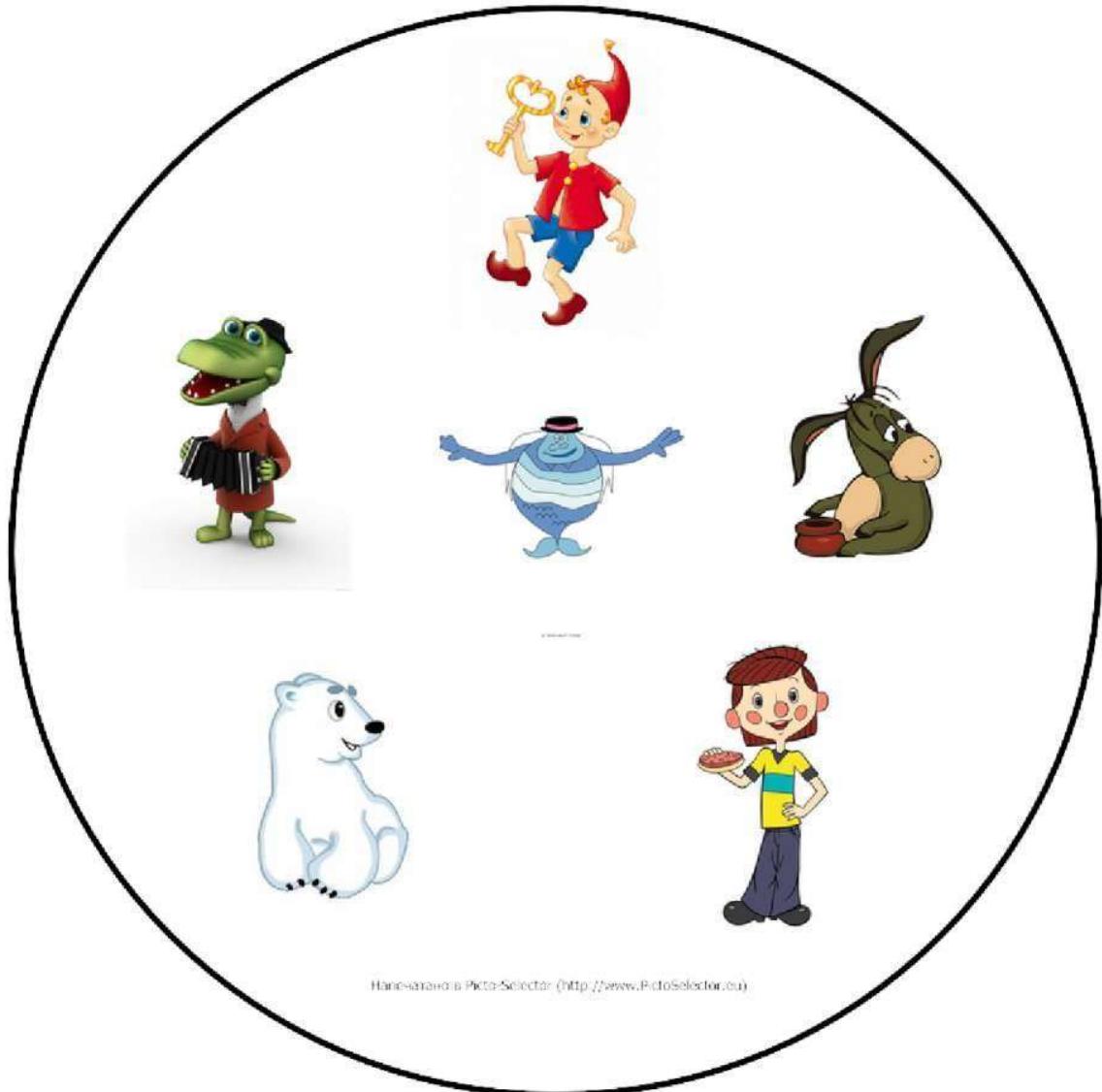
Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanuman's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



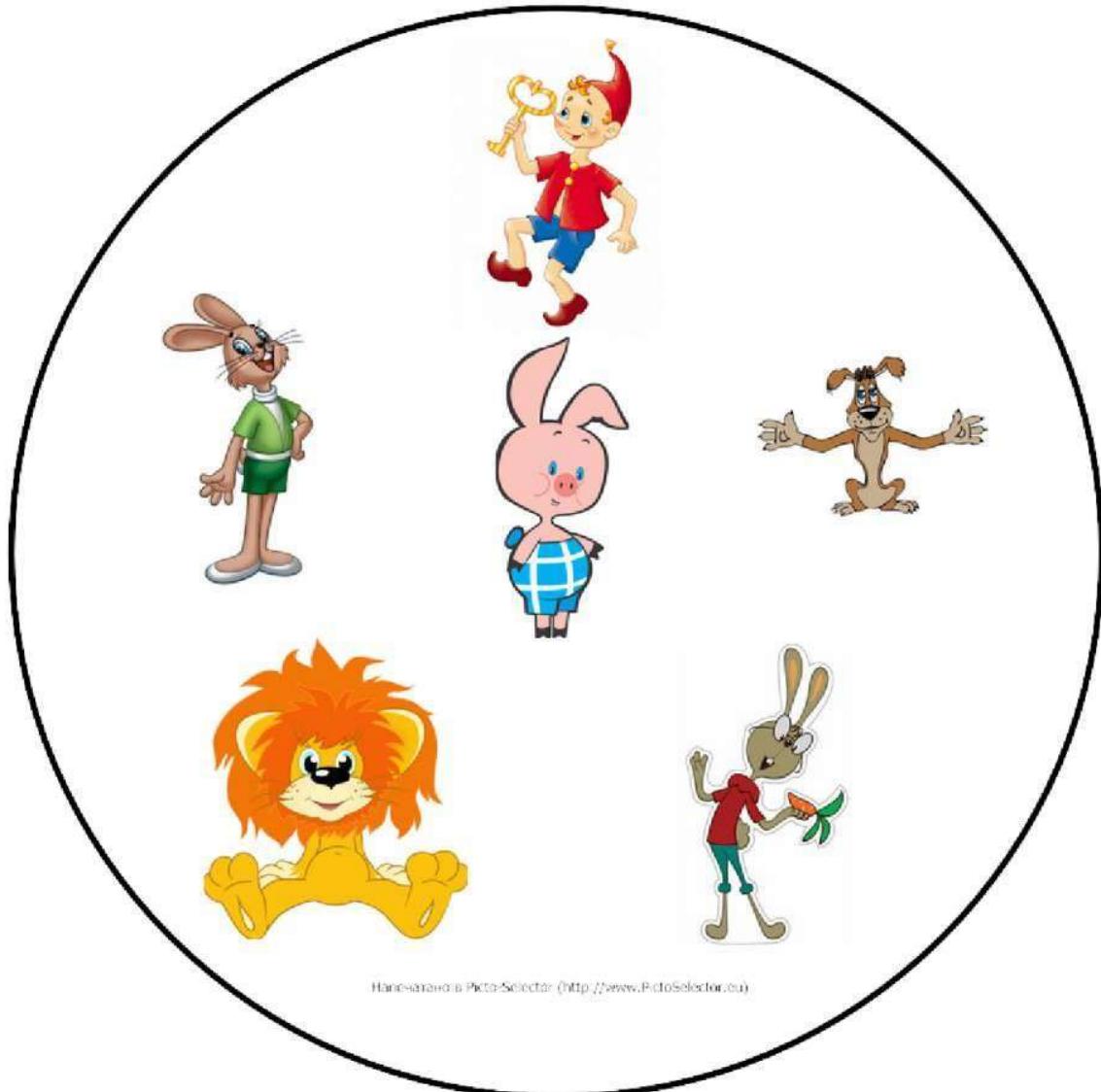
Hanshanhai's Photo-Selector (<http://www.PhotoSelector.eu>)



Hanshanzhou's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Hanshanhai's Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)



Напечатано в Picto-Selector (<http://www.PictoSelector.eu>)

Материалы разработаны специалистами АНО Центр «Пространство общения» в рамках проекта «Мастерская ассистивных технологий», поддержанного Фондом президентских грантов

